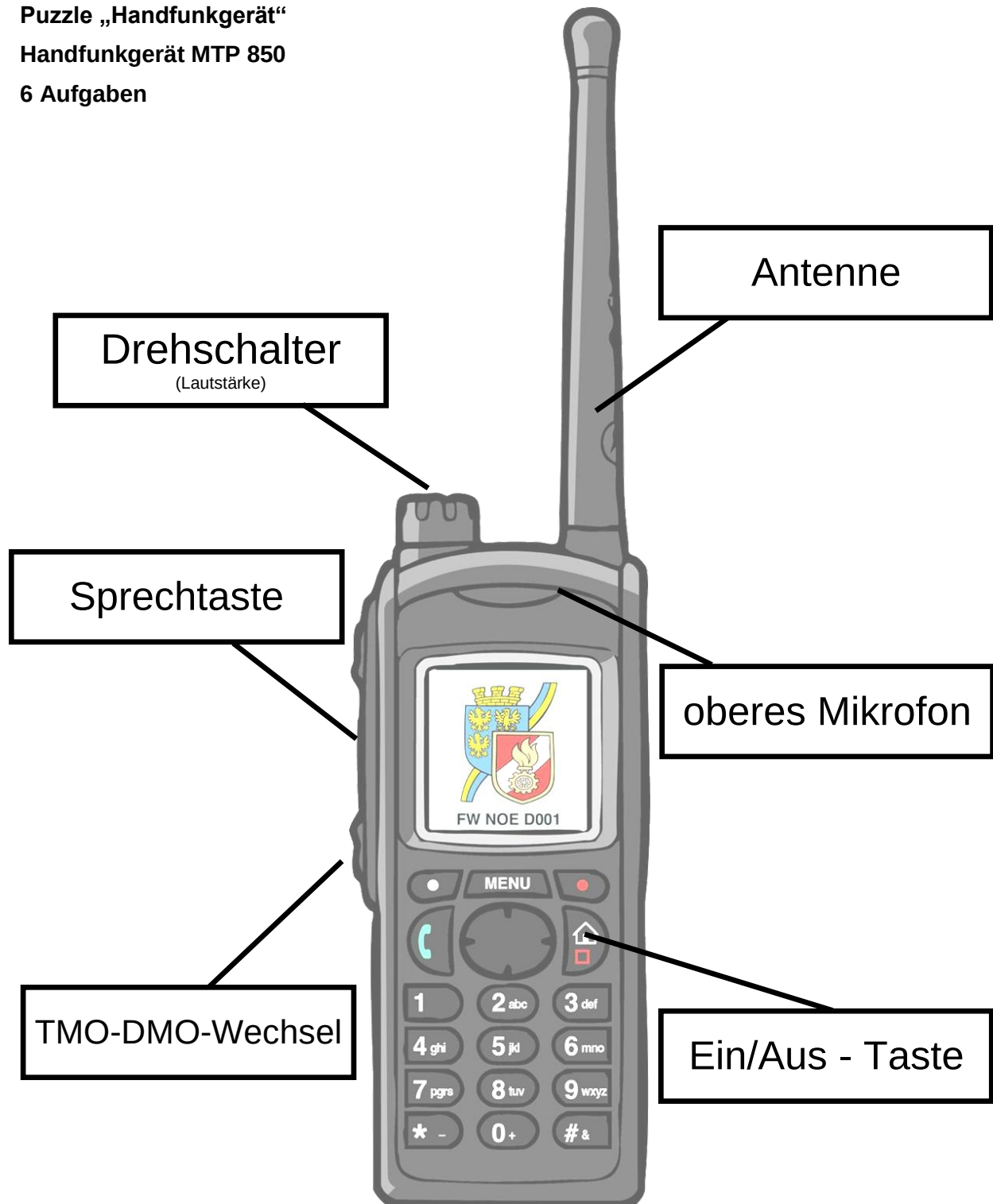




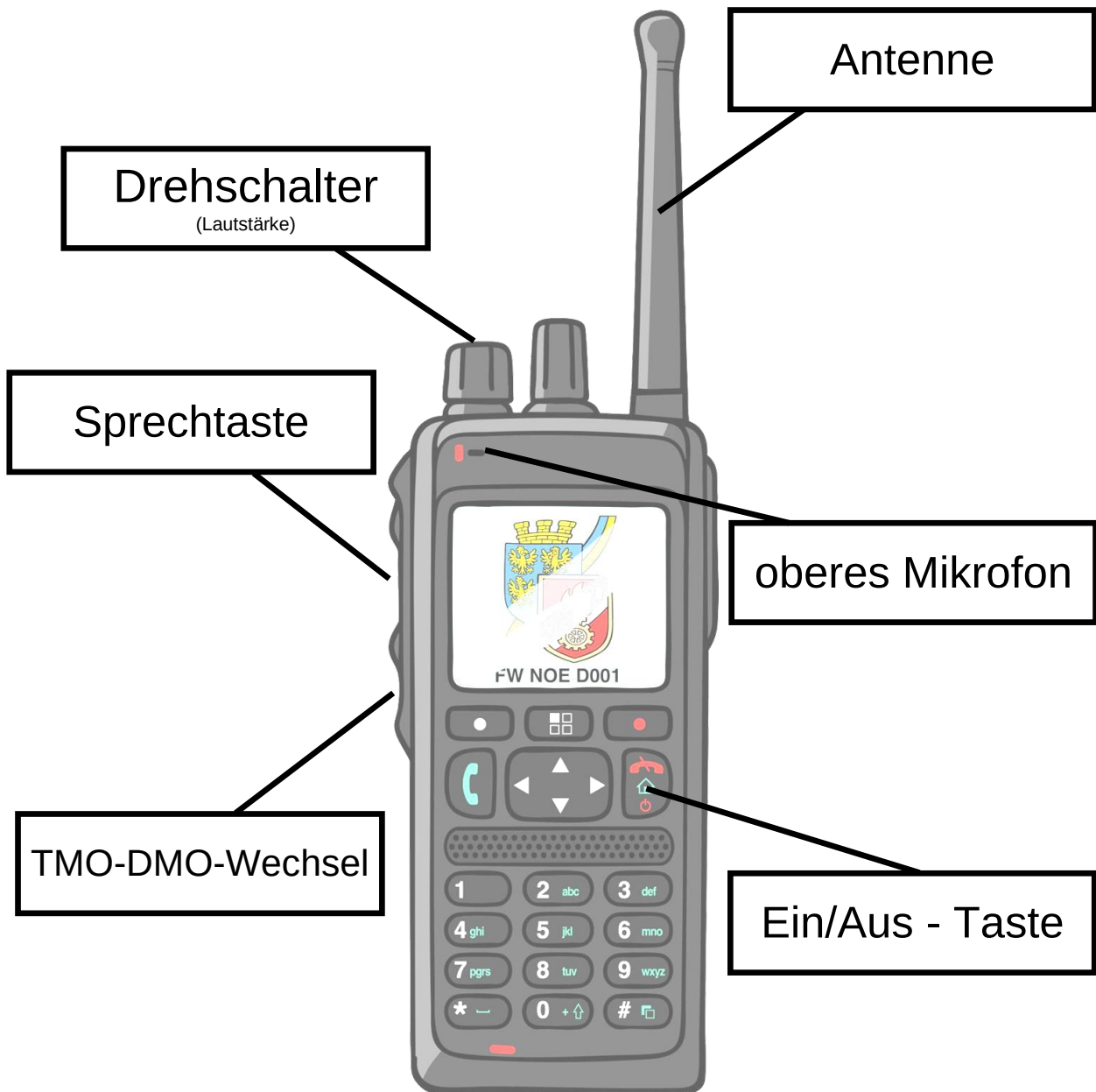
Handbuch Feuerwehrjugend
AUSBILDUNGSUNTERLAGE
GERÄTEKUNDE - THEORIE
FÜR MELDER-SPIEL

Puzzle „Handfunkgerät“
Handfunkgerät MTP 850
6 Aufgaben





Puzzle „Handfunkgerät“
Handfunkgerät MTP 3550
6 Aufgaben





Puzzle „Handfunkgerät“

10 mögliche Lösungen (Seite kopieren und Texte ausschneiden)



Ein/Aus - Taste

Lautsprecher

Sprechtaste

oberes Mikrofon

Drehschalter
(Lautstärke)

Antenne

Display

TMO-DMO-Wechsel

Navigationstaste

Ladeanschluss

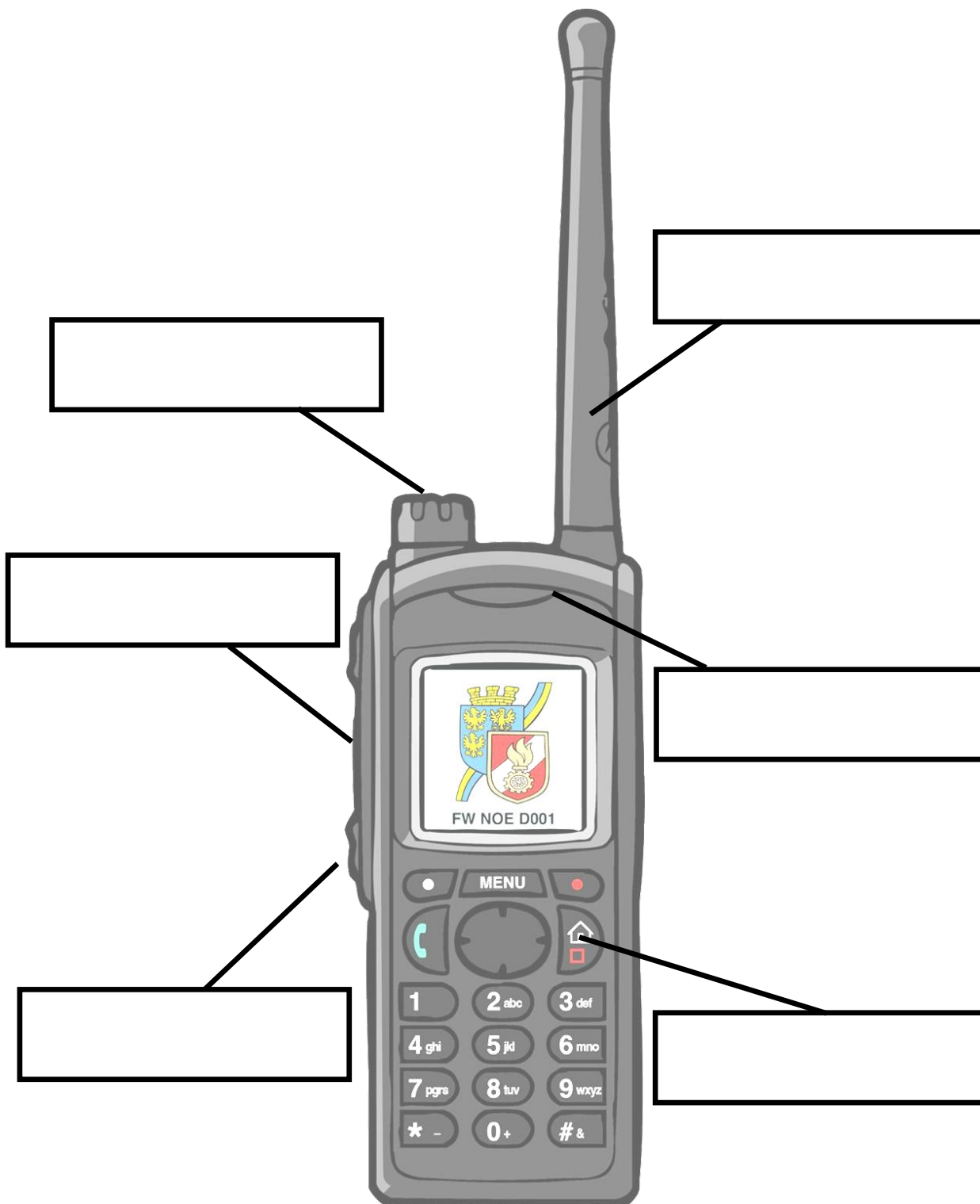


5.6.1

Puzzle „Handfunkgerät“

Handfunkgerät MTP 850

6 Aufgaben

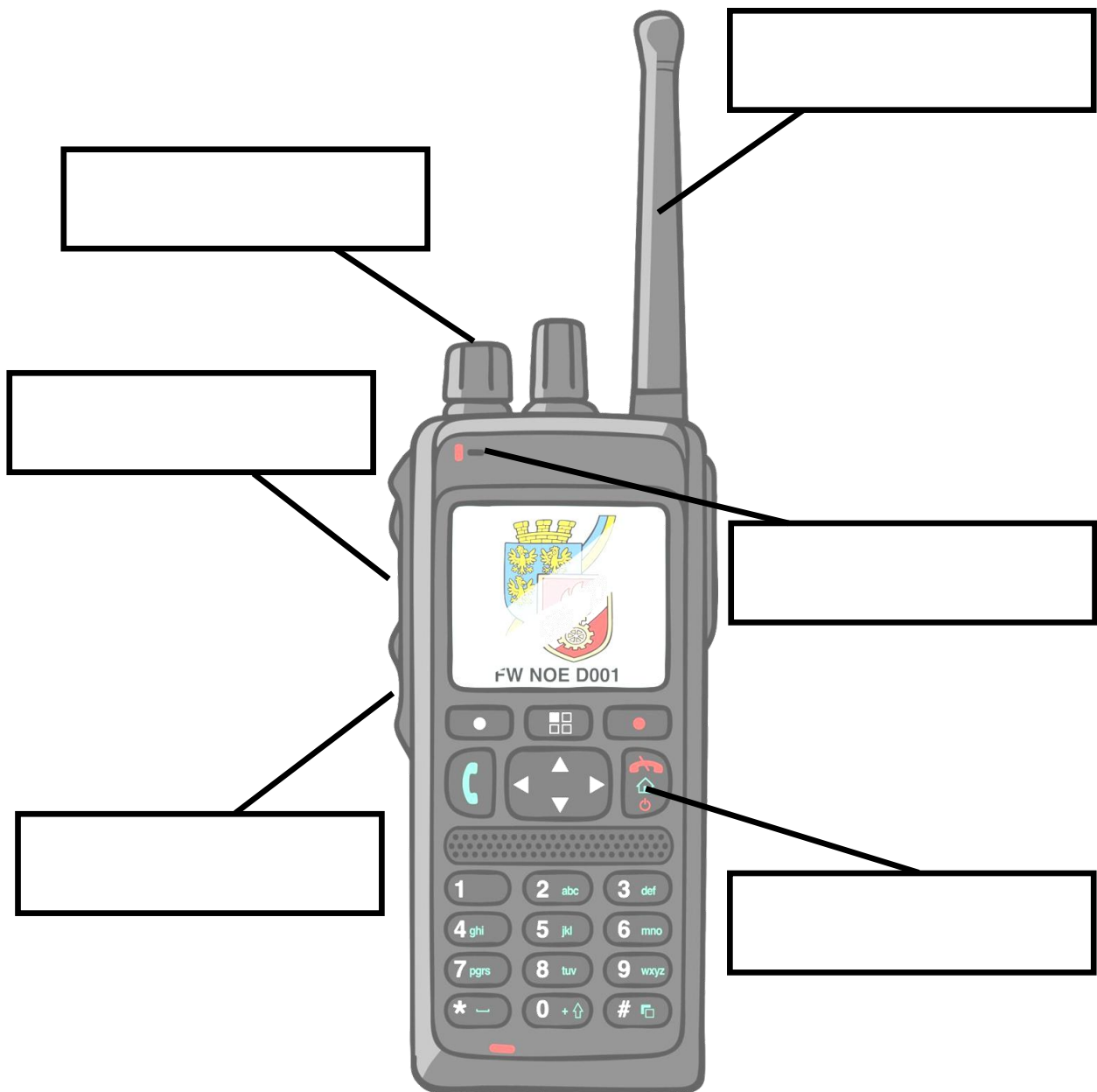




Puzzle „Handfunkgerät“

Handfunkgerät MTP 3550

6 Aufgaben





AUSBILDUNGSUNTERLAGE

GERÄTEKUNDE - PRAXIS

FÜR MELDER-SPIEL

Die Durchführung in der Feuerwehr und bei der Abnahme des Melder-Spiels kann folgendermaßen erfolgen:

Funkgespräche können im DMO – Modus abgesetzt werden. Auch die Statustasten können bei Funkübungen und bei der Abnahme des Melder-Spiels im DMO – Modus gedrückt und somit Statusmeldungen versendet werden. Alle Funkgeräte, welche sich ebenfalls im DMO – Modus befinden, können diese Statusmeldungen empfangen und sie werden als Nachricht am Display angezeigt. Im DMO – Modus werden die Statusmeldungen nicht an die Bereichsalarmzentralen übermittelt.

Achtung! Grundsätzlich soll eine der Sprechgruppen „FEUERWEHR“, „FEUERWEHR 01“ oder „FEUERWEHR 02“ verwendet werden. Vergewissere dich, ob die Sprechgruppe tatsächlich frei ist und dass alle Funkgeräte auch tatsächlich im DMO – Modus sind.

Aufgabe 1 – Einschalten des Funkgerätes



Langes Drücken der Ein/Aus - Taste

Aufgabe 2 – Lautstärkeregelung



Aufgabe 3 – Drücken der Sprech taste



Denke immer daran – Regel für den Funker:

DENKEN – DRÜCKEN – SCHLUCKEN – SPRECHEN



AUSBILDUNGSUNTERLAGE

STATUSMELDUNGEN

FÜR MELDER-SPIEL

Mit ELKOS können Statusmeldungen, also die Ausrückemeldung zum Einsatz bzw. die Einrückemeldung nach Abschluss des Einsatzes mittels Kurzwahl-Tasten am Funkgerät übermittelt werden. Durch Drücken der Zifferntaste für mind. 2 Sekunden wird die Statusmeldung an die Bereichsalarmzentrale abgesetzt. Ein Piepton ertönt und am Display erscheint eine Sendebestätigung.

Absetzen der Statusmeldung „Ausgerückt“



„Fahren wir zum Einsatz hin,
drück ich die **1** gleich zu Beginn.
Für die Ausrückemeldung – zack und fein –
muss es die **Taste 1** nur sein.“

Langes Drücken der Zifferntaste 1



Absetzen der Statusmeldung „Eingerückt“

„Bin ich wieder im Feuerwehrhaus bereit,
drück ich die Taste 3 ganz gescheit.
Sie steht direkt beim kleinen Haus –
so geht die Meldung schnell hinaus.“



Langes Drücken der Zifferntaste 3



AUSBILDUNGSUNTERLAGE

NOTRUFNUMMERN UND WARN- UND ALARMSIGNALE FÜR MELDER-SPIEL

Alarmierung der Feuerwehr zur Bekämpfung einer örtlichen Gefahr sowie für den Brand- und Katastropheneinsatz

FEUERWEHREINSATZ



Dauerton 3 x 15 Sekunden
Unterbrechung 2 x 7 Sekunden

Das Signal ist im Bedarfsfall zu wiederholen

Bedeutung des Signals: Feuerwehrkräfte werden zu einem Einsatz alarmiert

Zivilschutz - Sirensensignale

Warnung und Alarmierung der Bevölkerung im Katastrophenfall

WARNUNG



3 Minuten
Gleichbleibender Dauerton
von drei Minuten:

Gefahr naht

- ⇒ Radio oder Fernsehgerät bzw. Internet verfolgen!
- ⇒ Österreichischen Sender einstellen!
- ⇒ Informationen und Anweisungen abwarten!

ALARM



1 Minute
Auf- und abschwelliger
Heulton von mindestens
einer Minute:

Unmittelbare Gefahr besteht

- ⇒ Schützende Bereiche bzw. Räumlichkeiten aufsuchen!
- ⇒ Telefonate nur im Notfall, um die Telefonnetze zu entlasten!

ENTWARNUNG



1 Minuten
Gleichbleibender Dauerton
von einer Minute:

Ende der unmittelbaren Gefahr

- ⇒ Weitere Hinweise über Radio oder Internet beachten, die zum Beispiel Einschränkungen im täglichen Lebenslauf betreffen!

SIRENENPROBE



JEDEN SAMSTAG ZWISCHEN 11.45 UHR UND 12.30 UHR
Dauerton von 15 Sekunden
dient zur Funktionsüberprüfung

Notrufnummern

In den meisten Orten kann man über eine dreistellige Telefonnummer die Feuerwehr, die Rettung und die Polizei erreichen.

Der Europäische Notruf ist überall in der EU gebührenfrei verfügbar. Alle Anrufe an die Nummer 112 werden automatisch an die Leitstelle vor Ort durchgestellt. In Österreich wird der Euro – Notruf zur Polizei durchgestellt. Somit ist sichergestellt, dass in jedem Fall rasch Hilfe geleistet werden kann. Die Nummer kann im Notfall selbst bei gesperrten Mobiltelefonen – ohne Netzvertrag, SIM-Card, PIN oder Guthaben – kostenfrei gewählt werden.

Diese Nummern dürfen aber wirklich nur im Notfall gewählt werden. Eben nur, wenn ganz dringend und schnell die Feuerwehr, Rettung oder Polizei gebraucht werden!



Feuerwehr:	122
Polizei:	133
Rettung:	144
Euro – Notruf:	112

Der Notruf

Was hat der Notruf zu einer Alarmzentrale zu enthalten:

- **WO** wird die Feuerwehr gebracht? (Adresse, Anfahrt)
- **WER** spricht? (Name des Anrufers)
- **WAS** ist passiert? (Brand, technisches Gebrechen)
- **WIE** (weise auf besondere Umstände hin: eingeschlossene Personen, besondere Gefahren, Brandausmaß, Krankenhaus, Pflegeheim, Schule, Hochhaus, ...)

Der Notruf-Disponent beendet das Gespräch.