



Handbuch Feuerwehrjugend

MELDER – SPIEL

Der Landesfeuerwehrrat hat am 19. Dezember 2025 die vorliegenden Bestimmungen über den Erwerb des Abzeichens „Melder – Spiel“ genehmigt.

ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN

Das „Melder – Spiel“ dient zur Vorbereitung für das Fertigungsabzeichen „Melder“.

Die Teilnahme am „Melder – Spiel“ ist 10- und 11-jährigen Feuerwehrjugendmitgliedern, welche eine entsprechende Ausbildung erhalten haben, möglich.

Die Ausbildungsunterlagen für den Erwerb des Abzeichens „Melder – Spiel“ sind im Handbuch der Feuerwehrjugend veröffentlicht.

Das „Melder – Spiel“ gilt als erfolgreich bestanden, wenn alle Stationen positiv absolviert wurden.

Verantwortlich für die Abnahme des „Melder – Spiels“ ist der Feuerwehrkommandant. Er kann andere Feuerwehrmitglieder mit der Abnahme beauftragen.

Das Abschnittsfeuerwehrkommando ist mindestens 14 Tage vorher von der geplanten Abnahme zu informieren.

Die Absolvierung der einzelnen Stationen ist nicht an einen Abnahmetermin (an einen Tag) gebunden.

Die Überreichung des Abzeichens „Melder – Spiel“ erfolgt durch den Feuerwehrkommandanten.

Das Abzeichen „Melder – Spiel“ wird auf der Patte der linken Brusttasche auf der Bluse der Bekleidung der Feuerwehrjugend getragen.

Bei Erfüllung der Altersvoraussetzungen ist es einem Mitglied der Feuerwehrjugend gestattet, maximal zwei Fertigungsabzeichen und / oder Spiele innerhalb eines Jahres zu erwerben.

Nach dem Erwerb des Fertigungsabzeichens „Melder“ darf das Abzeichen „Melder – Spiel“ nicht mehr getragen werden.

Das Abzeichen „Melder – Spiel“ kann im NÖ Landesfeuerwehrkommando käuflich erworben werden.



DURCHFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN

Um das Abzeichen „Melder – Spiel“ zu erwerben, muss das Mitglied der Feuerwehrjugend folgende Stationen positiv absolvieren:

Station „Testblatt“

Testblatt A bzw. B mit jeweils 8 Fragen.

Der Fragenkatalog umfasst 15 Fragen.

5 Fragen müssen richtig beantwortet werden.

Station „Gerätekunde“ – Theorie

Puzzle „Handfunkgerät“

Es stehen Puzzles von unterschiedlichen Handfunkgeräten zur Verfügung. Der Teilnehmer wählt ein Puzzle davon aus.

Jedes Puzzle hat

- 6 Aufgaben.
- 10 mögliche Lösungen.

4 Aufgaben müssen richtig erfüllt werden.

Siehe Handbuch Feuerwehrjugend 5.6.1

Station „Gerätekunde“ – Praxis

3 Aufgaben.

- Einschalten des Funkgerätes
- Lautstärkeregelung
- Drücken der Sprechtaaste

2 Aufgaben müssen richtig erfüllt werden.

Siehe Handbuch Feuerwehrjugend 5.6.1



Station „Statusmeldungen“

2 Aufgaben

- Absetzen der Statusmeldung „Ausgerückt“.
- Absetzen der Statusmeldung „Eingerückt“.

1 Aufgabe muss richtig erfüllt werden.

Siehe Handbuch Feuerwehrjugend 5.6.1



FRAGENKATALOG „TESTBLATT“ für Melder – Spiel

Welche Taste muss am Funkgerät beim Senden gedrückt werden?

Die Sprechaste

Dürfen Privatgespräche im Feuerwehrfunkverkehr geführt werden?

Nein

Wann findet in NÖ die wöchentliche Sirenenprobe statt?

Jeden Samstag in der Zeit von 11.45 Uhr bis 12.30 Uhr

Wann findet der jährliche österreichweite Zivilschutz-Probealarm statt?

Am 1. Samstag im Oktober zwischen 12 Uhr und 13 Uhr

Wie ist das Signal für den Feuerwehreinsatz?



Wie ist das Signal für die Sirenenprobe?



Wie ist das Signal für „Zivilschutz“-Warnung?



Wie ist das Signal für „Zivilschutz“-Alarm?



Wie ist das Signal für „Zivilschutz“-Entwarnung?



Wie lautet der Funkrufname für eine Alarmzentrale?

Florian

Welches Bild zeigt ein Handfunkgerät?



Wie lautet der Funkrufname für das erste Handfunkgerät der Feuerwehr?

Anton

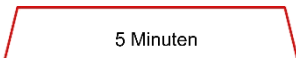
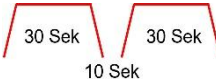
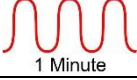


Wie lautet die Notrufnummer der Feuerwehr?	122
Wie lautet die Notrufnummer der Rettung?	144
Wie lautet die Notrufnummer der Polizei?	133



MELDER – SPIEL - TESTBLATT A

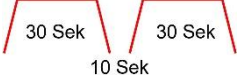
Name	
Feuerwehr	

Frage		Richtige Antworten
1.	Wann findet der jährliche österreichweite Zivilschutz-Probealarm statt?	A) Am 2. Samstag im September zwischen 11.45 Uhr und 12.30 Uhr B) Am letzten Samstag im Jahr zwischen 22 Uhr und 23.30 Uhr C) Am 1. Samstag im Oktober zwischen 12 Uhr und 13 Uhr
2.	Wie lautet die Notrufnummer der Feuerwehr?	A) 122 B) 133 C) 120
3.	Wie ist das Signal für „Zivilschutz“-Alarm?	A)  B)  C) 
4.	Welche Taste muss am Funkgerät beim Senden gedrückt werden?	A) Die Sprechaste B) Die Ruftaste C) Die Anhörtaste
5.	Wie lautet die Notrufnummer der Polizei?	A) 129 B) 137 C) 133
6.	Wie lautet der Funkrufname für eine Alarmzentrale?	A) Betriebsfeuerwehr B) Florian C) Freiwillige Feuerwehr
7.	Wie ist das Signal für den Feuerwehreinsatz?	A)  B)  C) 
8.	Wie ist das Signal für „Zivilschutz“-Warnung?	A)  B)  C) 



MELDER – SPIEL - TESTBLATT B

Name	
Feuerwehr	

Frage		Richtige Antworten
1.	Wann findet in NÖ die wöchentliche Sirenenprobe statt?	A) Jeden Samstag in der Zeit von 11.45 Uhr bis 12.30 Uhr B) Jeden Samstag in der Zeit von 19.00 Uhr bis 21.00 Uhr C) Jeden Montag in der Zeit von 12.45 Uhr bis 13.30 Uhr
2.	Wie ist das Signal für die Sirenenprobe?	A)  B)  C) 
3.	Wie lautet der Funkrufname für das erste Handfunkgerät der Feuerwehr?	A) Anton B) Heinrich C) Franziska
4.	Wie lautet die Notrufnummer der Rettung?	A) 164 B) 224 C) 144
5.	Dürfen Privatgespräche im Feuerwehrfunkverkehr geführt werden?	A) Ja, dazu sind Funkgeräte da B) Nur, wenn niemand mithört C) Nein
6.	Wie ist das Signal für „Zivilschutz“-Entwarnung?	A)  B)  C) 
7.	Welche Taste muss am Funkgerät beim Senden gedrückt werden?	A) Die Sprechaste B) Die Ruftaste C) Die Anhörtaste
8.	Welches Bild zeigt ein Handfunkgerät?	A)  B)  C) 



MELDER – SPIEL WERTUNGSBLATT

Feuerwehr			
Name			
Standesbuchnummer		Geburtsdatum	

Station	Maximal mögliche Punkte	Anzahl Fehler	Punkte erreicht	Mindest- punkte- anzahl	Stempel Unterschrift Prüfer
Testblatt	8			5	
Gerätekunde – Theorie Puzzle „Handfunkgerät“	6			4	
Gerätekunde – Praxis	3			2	
Statusmeldungen	2			1	
Eintragung in FDISK durch das Feuerwehrkommando					



MELDER – SPIEL TEILNEHMERLISTE

Feuerwehr	Nummernstampiglie
Bezirk	

Lfd. Nr.	Standes- buch - Nr.	Name / Vorname	Geburtsdatum	Datum Bestanden
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
S u m m e n →				
Bestätigung des Feuerwehrkommandanten		Datum	Unterschrift	